

Regulamin Konkursu Projektu „Data for City”

§ 1

POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Organizatorem Konkursu jest **Fundacja ARCHITECTSPL** z siedzibą w Szczytnie, ul. Stanisława Staszica 46, 12-100 Szczytno, KRS: 0000452020, NIP: 7451843951, zwana dalej Organizatorem.
2. **Konkurs trwa od 08.11.2022 r. do 14.12.2022 r.**
3. Konkurs nie jest prowadzony w celach zarobkowych.
4. Wszelkie wątpliwości dotyczące zasad Konkursu i postanowień tego Regulaminu rozstrzyga Organizator.
5. Konkurs prowadzony jest na terenie Miasta st. Warszawa.
6. Uczestnictwo w Konkursie jest dobrowolne i nieodpłatne.
7. Informacje o Konkursie, jak i niniejszy Regulamin, dostępne będą w siedzibie Organizatora oraz pod adresem www.dateforcity.pl
8. Wszelkie informacje o Uczestniku udostępniane lub zbierane w związku z Konkursem będą przetwarzane przez Organizatora oraz Urząd Dzielnicy Ursynów – realizatora projektu. Zasady przetwarzania danych osobowych stanowi **§ 8** niniejszego Regulaminu.

§ 2

CEL KONKURSU

Celem Konkursu jest stworzenie inteligentnych rozwiązań (w formie programu, aplikacji mobilnej bądź www) wykorzystujących ogólnodostępne otwarte dane z zasobów Miasta/Dzielnicy Warszawa (Warszawskie Otwarte Dane) i odpowiadających na potrzeby społeczne miasta, przedstawione w Katalogu problemów i wyzwań miejskich (**Załącznik nr 1** do Regulaminu). Dane do tworzenia programów lub aplikacji będą dostępne pod adresem <https://api.um.warszawa.pl/>

§ 3

UCZESTNICZY KONKURSU

1. Uczestnikami Konkursu mogą być: Studenci uczelni wyższych, Uczniowie szkół średnich oraz przedstawiciele firm startupowych z terenu całego kraju.
2. Uczestnicy muszą być osobami pełnoletnimi.
3. Praca Konkursowa musi być przygotowana przez zespół złożony z od 2 do 6 osób.
4. W Konkursie nie mogą brać udziału pracownicy Organizatora oraz inne osoby współpracujące przy organizacji Konkursu, jak również ich rodziny.

§ 4

CZAS TRWANIA KONKURSU

1. Konkurs rozpoczyna się w dniu 08.11.2022 r., a kończy w dniu 14.12.2022 r. Zgłoszenie zespołu musi nastąpić do dnia 23.11.2022 r. na stronie konkursu www.dataforcity.pl w zakładce **Zgłoś Zespół**
2. **Pełny Harmonogram Konkursu stanowi Załącznik nr 2 do Regulaminu.**
3. **Zgłoszenie musi zawierać:** (1) dane osobowe członków zespołu, (2) nr telefonu, (3) adres e-mail, (4) nazwę uczelni, szkoły lub firmy reprezentowanej przez danego członka, (5) wyszczególnienie Lidera zespołu.

Formularz będzie dostępny na stronie internetowej www.dataforcity.pl **Wzór formularza stanowi Załącznik nr 3.**

4. Okres od momentu zakończenia przyjmowania wniosków o udział w Konkursie, do momentu zakończenia przyjmowania gotowych Prac Konkursowych, tj. od **08.11.2022r.** do **06.12.2022r.**, przeznaczony jest na pracę własną oraz uczestnictwo w spotkaniach lub spotkaniach online z Organizatorem Konkursu, podczas których przewiduje się uroczyste otwarcie Konkursu oraz sesje mentorskie/konsultacje dla Uczestników Konkursu.

5. Rozstrzygnięcie Konkursu przez Komisję Konkursową nastąpi najpóźniej 14.12.2022 r.

6. Zwycięzca Konkursu dowie się o przyznaniu nagrody na oficjalnym zakończeniu Projektu „Data for City” w dniu 14.12.2022 r. Dodatkowo informacja o Zwycięzcy Konkursu będzie dostępna na stronie internetowej www.dataforcity.pl

§ 5

ZASADY KONKURSU

1. Zadaniem Konkursowym jest wykonanie Pracy Konkursowej, w formie cyfrowej, odpowiadającej na jedną z inicjatyw: Nowoczesny Lider, Nowoczesny Przemysł, Internet Rzeczy, ESG, Modele Biznesowe w obszarze Miast lub jedno z listy wyzwań miejskich umieszczonych w **Załączniku nr 1** do Regulaminu i wykorzystującej Warszawskie Otwarte Dane dostępne na stronie <https://api.um.warszawa.pl/>

Praca Konkursowa musi składać się z programu, aplikacji mobilnej lub internetowej.

2. Warunkiem przystąpienia do Konkursu jest:

1) Zespoły można zgłaszać poprzez stronę internetową www.dataforcity.pl, wypełniając formularz zgłoszeniowy do dnia 23.11.2022 r (odpowiednią zgodę zawiera **Załącznik nr 3**), oraz

2) Deklaracja udziału zespołu w sesjach mentorskich w spotkań lub spotkań w trybie online organizowanych przez Organizatora oraz Partnerów Konkursu. Celem sesji mentorskich jest pomoc w wypracowaniu jak najlepszego pomysłu na zagospodarowanie Warszawskich Otwartych Danych (odpowiednie zgody zawiera Załącznik nr 3).

3. Uczestnicy Konkursu mogą przesłać maksymalnie jedną Pracę Konkursową.

4. Prace Konkursowe lub wskazanie ścieżki dostępu należy przesłać najpóźniej do dnia 06.12.2022r., drogą elektroniczną na adres: kontakt@architectspl.com

5. Praca Konkursowa nie może zawierać treści sprzecznych z prawem lub normami obyczajowymi i nie może naruszać praw osób trzecich, w tym w szczególności praw własności intelektualnej.

6. Organizator Konkursu zastrzega sobie prawo do wyłączenia z udziału w Konkursie Prac, które nie spełniają warunków Regulaminu lub naruszają przepisy prawa.

7. Każda osoba biorąca udział w Konkursie (poprzez wyrażenie zgody na reprezentowanie szkoły lub firmy), wyraża zgodę na podanie do publicznej wiadomości informacji o udziale w Konkursie (odpowiednie zgody zawiera **Załącznik nr 3**).

8. Uczestnicy Konkursu wyrażają zgodę na publikację Prac zgłoszonych do Konkursu w całości lub części przez Organizatora i Urząd Miasta Warszawa oraz Urząd Dzielnicy Ursynów na stronach internetowych, portalach społecznościowych oraz materiałach drukowanych w ramach działań promujących Konkurs, w szczególności w celu ogłoszenia wyników Konkursu i zaprezentowania zwycięskich Prac (odpowiednie zgody zawiera **Załącznik nr 4**).

9. Przesyłając Pracę Konkursową, należy załączyć oświadczenie (**Załącznik nr 4**), w którym Uczestnicy oświadczają w swoim imieniu, iż twórcy lub współtwórcy Pracy Konkursowej, wyrazili zgodę na nieodpłatne korzystanie z pracy swojego autorstwa na potrzeby Konkursu, tj. do zgłoszenia Pracy Konkursowej, rozstrzygnięcia Konkursu i wyłonienia Zwycięzców oraz na rozpowszechnianie Pracy poprzez jej publikację na stronach internetowych, portalach społecznościowych oraz materiałach drukowanych Organizatora, w tym ArchitectsPL i Urząd Dzielnicy Ursynów oraz Urzędu Miasta Warszawa w ramach działań promujących Konkurs oraz w celach archiwalnych, a także wyrazili w swoim imieniu zgodę na rozpowszechnianie jego wizerunku w ramach działań związanych z Konkursem, która go zawiera, jak również wyrazili zgodę na udzielenie w ich imieniu licencji na rzecz Organizatora w tym ArchitectsPL i Urząd Dzielnicy Ursynów oraz Urzędu Miasta Warszawa do korzystania z prac ich podopiecznych będących utworami w rozumieniu ustawy z dnia 4 lutego 1994 r. o prawie autorskim i prawach pokrewnych (tj. Dz. U. z 2019 r. poz. 1231 z późn. zm.) bez ograniczeń czasowych i terytorialnych w zakresie pól eksploatacji określonych w Załączniku nr 4 do Regulaminu Konkursu.

10. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za ewentualne naruszenia przez Uczestnika praw autorskich, innych praw osób trzecich, w tym dóbr osobistych, obowiązujących przepisów prawa, ani dobrych obyczajów, a w przypadku roszczeń kierowanych wobec Organizatora, wszelką odpowiedzialność z tego tytułu ponosi wyłącznie Uczestnik. Organizator poprzez sesje mentorskie wesprze zespoły konkursowe w dbaniu o to, aby prace nie zawierały ww. naruszeń.

11. Wymagania techniczne aplikacji: aplikacja może być stroną internetową (działającą pod najnowszą stabilną wersją Firefox lub Chrome), aplikacją mobilną Android bądź iOS, aplikacją (programem) na Windows, Mac OS X, Linux. Ponadto, aplikacja musi spełniać następujące warunki (w zależności od wyboru formy):

- a) aplikacja w formie strony internetowej musi znajdować się na serwerze (np. tymczasowym) i pod ogólnodostępnym adresem,
- b) aplikacja w formie apki mobilnej Android musi być w formie pliku binarnego APK, na Google Play lub w formie kodu źródłowego (możliwego do skompilowania bez dodatkowej konfiguracji),
- c) aplikacja w formie apki mobilnej iOS musi być na Apple Store lub w formie kodu źródłowego (możliwego do skompilowania bez dodatkowej konfiguracji),
- d) aplikacja na Windows, Mac OS lub Linux musi być w formie binarnej odpowiedniej dla danego systemu lub formie kodu źródłowego (możliwego do skompilowania bez dodatkowej konfiguracji),
- e) jeżeli to wymagane, to do aplikacji należy dołączyć instrukcję instalacji, którą można przeprowadzić w ciągu 10 minut korzystając z ogólnodostępnych narzędzi. Organizator w ramach sesji mentorskich może pomóc zespołom w kwestiach technicznych dot. działania aplikacji.

12. Przekazane Projekty, będą objęte licencją creative commons CC BY-SA 3.0 PL w zakresie utworów niebędących oprogramowaniem lub Apache 2.0. w zakresie utworów będących oprogramowaniem. Projekty mogą stanowić zbiory różnych co do formy materiałów, w szczególności: koncepcji, makiet, prototypów, prezentacji, grafik, materiałów dokumentacyjnych, kodów źródłowych wraz z instrukcjami itd. Uczestnik podpisze

oświadczenie, na mocy którego oświadczy, że posiada prawo do korzystania z tych materiałów, dalszego ich przekazywania i adaptowania na podstawie w/w licencji. Dodatkowo Uczestnicy zobowiązują się do oświadczenia, zgodnie z którymi Projekty nie są objęte tajemnicą, nie naruszają praw osób trzecich oraz nie naruszają prawa powszechnie obowiązującego. Jeżeli przekazane Projekty będą zawierały dane osobowe, Strony zobowiązują się dokonać wszelkich niezbędnych czynności wymaganych przez Rozporządzenie Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych).

§ 6

ROZSTRZYgniĘCIE KONKURSU I NAGRODY

1. Nadzór nad prawidłowym przebiegiem Konkursu oraz wyborem najlepszej Pracy Konkursowej sprawuje Komisja Konkursowa (dalej: Komisja) składająca się z przedstawicieli Organizatora, Urzędu Miasta Warszawa, Urzędu Dzielnicy Ursynów oraz Partnerów Konkursu. Zasady działania Komisji Konkursowej stanowi Regulamin Komisji Konkursowej dostępny na stronie www.dataforcity.pl

2. Spośród Prac Konkursowych Uczestników, którzy prześlą prace zgodne z niniejszym Regulaminem, Komisja Konkursowa wyłoni trzy zwycięskie prace spełniające wytyczne przedstawione w § 5 pkt 1

3. **W Konkursie przewidziana jest pula nagród o wartości 40.000 zł brutto ufundowana przez Urząd**

Dzielnicy Ursynów.

Podział nagród:

a) za Zwycięskie Prace Konkursowe w formie Dedykowanych programów, aplikacji www, lub aplikacji mobilnych: **20.000 zł brutto za I miejsce, 12.000 zł brutto za II miejsce, oraz 8.000 zł brutto za III miejsce**

4. Dokonując oceny zgłoszonych do Konkursu Prac Konkursowych Komisja będzie brała pod uwagę następujące kryteria:

W przypadku Dedykowanych programów, aplikacji www, lub aplikacji mobilnych:

a) przydatność społeczna – czy program mieści się na liście wyzwań miejskich oraz czy zostały wykorzystane Warszawskie Otwarte Dane,

b) pomysł – jego unikatowość, kreatywność zespołu, niekonwencjonalne podejście do tematu,

c) wykonanie – część estetyczna i użytkowość – czy program łatwo i intuicyjnie się obsługuje lub czy dane zawarte są przedstawione przejrzysto,

d) wykorzystane technologie (punkty dodatkowe, które mogą zostać przyznane za wykorzystanie niestandardowych lub nowych technologii, w tym: przetwarzanie big data, 3D, sztuczną inteligencję, czujniki, narzędzia typu Kinect, Google Cardboard, rozszerzona rzeczywistość,

5. Nagroda zostanie przekazana Autorom zwycięskich Prac Konkursowych przez Organizatora oraz Urząd Dzielnicy Ursynów, w terminie uzgodnionym przez Strony, nie później jednak niż do dnia 30.12.2022 r.

§ 7

POSTĘPOWANIE REKLAMACYJNE

1. Komisja Konkursowa rozpatruje reklamacje wpływające od Uczestników Konkursu.
2. Reklamacje Uczestnicy powinni składać drogą elektroniczną na adres e-mail: kontakt@architectspl.com
3. Reklamacje można składać w czasie trwania Konkursu.
4. Zgłoszenie reklamacji powinno zawierać dane osobowe i dokładny adres Uczestnika, adres e-mail z którego dokonano zgłoszenia oraz dokładny opis i wskazanie przyczyn reklamacji.
5. Prawidłowo zgłoszone reklamacje rozpatrywane będą przez Organizatora, w terminie 2 tygodni od daty ich otrzymania.
6. O wynikach postępowania reklamacyjnego Uczestnik zostanie poinformowany drogą elektroniczną, na adres e-mail, z którego dokonano zgłoszenia reklamacyjnego.
7. Decyzja Organizatora w przedmiocie reklamacji jest ostateczna i wiążąca.

§ 8

DANE OSOBOWE I ICH PRZETWARZANIE (RODO)

1. Zwycięzcy Konkursu wyrażają zgodę na opublikowanie w materiałach informacyjnych imienia i nazwiska Autorów Pracy Konkursowej, nazwy i adresu szkoły/uczelni, które reprezentują Autorzy nagrodzonej Pracy Konkursowej. (odpowiednie zgody zawiera **Załącznik nr 3**).
2. Administratorem danych osobowych osób fizycznych przetwarzanych w niniejszym Konkursie, w celu i zakresie niezbędnym do jego przeprowadzenia jest Organizator.
3. Dane osobowe osób fizycznych będą przetwarzane w celach związanych z Konkursem.
4. Odbiorcami danych będą osoby upoważnione przez administratora oraz podmioty przetwarzające dane osobowe, na podstawie stosownych umów. Urząd Dzielnicy Ursynów jest odbiorcą danych osobowych osób fizycznych przetwarzanych w niniejszym Konkursie.
5. Dane osobowe będą przechowywane do czasu ustania celu ich zebrania.
6. Każda osoba fizyczna, której dane będą przetwarzane w celach związanych z Konkursem ma prawo: żądania dostępu do treści swoich danych osobowych oraz prawo ich sprostowania, usunięcia, ograniczenia przetwarzania, prawo do przenoszenia danych, prawo wniesienia sprzeciwu, prawo do cofnięcia zgody w dowolnym momencie bez wpływu na zgodność z prawem przetwarzania (jeżeli przetwarzanie odbywa się na podstawie zgody), którego dokonano na podstawie zgody przed jej cofnięciem; prawo wniesienia skargi do organu nadzorczego, gdy uzna, iż przetwarzanie danych osobowych jej dotyczących narusza przepisy ogólnego rozporządzenia o ochronie danych z dnia 27 kwietnia 2016 r.
7. Podanie danych osobowych jest dobrowolne, ale jest niezbędne do wzięcia udziału w Konkursie i otrzymania nagrody.
8. Dane osobowe nie będą podlegać zautomatyzowanemu podejmowaniu decyzji, w tym profilowaniu.
10. Dane osobowe mogą zostać ujawnione właściwym organom, upoważnionym zgodnie z obowiązującym prawem.

§ 9

POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Przystąpienie do Konkursu jest jednoznaczne z zaakceptowaniem warunków Regulaminu Konkursu.

2. Organizator zastrzega sobie prawo do dokonania zmian w niniejszym Regulaminie, w każdym czasie trwania Konkursu, pod warunkiem, że nie wpłynie to na uprawnienia Uczestników Konkursu.

3. Wszelkie spory dotyczące Konkursu będą rozstrzygane przez sąd właściwy dla siedziby Organizatora Konkursu.

Załącznik nr 1 – Lista wyzwań miejskich

Załącznik nr 2 – Harmonogram Konkursu

Załącznik nr 3 – Wzór formularza zgłoszenia uczestnictwa

Załącznik nr 4 – Wzór Oświadczeń wymaganych na etapie składania Pracy Konkursowej